

RocketOn: персонализируй это



18.05.09, 16:19, Надежда Баловсяк

Успех игры Second Life сделал популярными сервисы нового типа – виртуальные игровые миры. RocketOn - это не просто онлайн-игра, в которой можно создать своего персонажа и управлять им. Ее особенность состоит в том, что персонажа можно поселить на страницах социальных сетей.

Благодаря этому проекту пользователи социальных сетей смогут оживить свои страницы на социальных сервисах, обрести свое виртуальное воплощение и общаться с другими персонажами игры [RocketOn](#).

Создание персонажа и онлайн-игра

Пользователи сервиса RocketOn могут создать своего персонажа и начать игровое общение с другими участниками проекта. Заметим, что пользователям предоставляется выбор всего нескольких вариантов внешнего вида персонажа. При этом недоступны дополнительные настройки виртуальной личности (выбор одежды, аксессуаров и т.д.).

Жители виртуального мира на RocketOn могут общаться в онлайн-комнатах. Также игроки могут гулять по комнатам, переходить из одной в другую. В каждой комнате есть персонаж-помощник, который подсказывает, как выполнить определенное действие. Для общения между собой виртуальные персонажи используют специальную строку чата. Владелец виртуального персонажа вводит фразу в чате, и она появляется рядом с изображением его человечка. Персонаж, живущий в RocketOn, может не только разговаривать, но и проявлять эмоции – радость, грусть, гнев.



Виртуальный человек может разговаривать, проявлять эмоции

Кроме этого, жители виртуальных миров в RocketOn могут играть друг с другом, добавлять персонажей в друзья, покупать виртуальные предметы или дарить их другим игрокам.



Жители игрового мира могут общаться между собой в комнатах

Жители игрового мира в RocketOn могут появляться на других социальных сайтах. Владельцы виртуальных персонажей могут вставить картинку с ними в свой блог или аккаунт социальной сети и улучшить восприятие своей страницы ее посетителями. Сервис RocketOn поддерживает интеграцию более чем с десятком популярных проектов, среди которых Hi5, Facebook, Livejournal и ряд других.

Аналоги и перспективы

RocketOn не является уникальным ресурсом. Идея использования рисованного человечка - виртуальной личности, применялась не один раз в разных веб-проектах.

Самым известным, конечно же, является Second Life. Совсем недавно в Рунете появились ресурсы, работающие по аналогичному принципу. Это быстро завоевавшие популярность [«инфы»](#), а также социальная сеть [CheLoveChe](#).

Использование виртуальных игровых персонажей можно назвать следующим этапом развития социальных сетей и блогхостингов. Более того, эту эволюцию можно считать столь же естественной, как и графический интерфейс, который пришел на смену текстовому и интерфейсу в виде меню. Авторы проекта RocketOn пока являются первыми, кто решился поселить своих персонажей на страницах социальных сервисов. Перспективность этой идеи была высоко оценена инвесторами - год назад проект [получил](#) инвестиции в размере \$5 млн.